



EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

Projekt azonosítószáma:
EFOP-3.1.6-16-2017-00037
Eszközkölcsönzési protokoll
Bajai EGYMI
2020.

Készítette: Kiss Erika gyógypedagógus

Projekt azonosítószáma:
EFOP-3.1.6-16-2017-00037

Eszközkölcsönzési protokoll

Bajai EGYMI

2020.

Készítette: Kiss Erika gyógypedagógus

Ajánlás

Az intézményben és a partnerintézményekben dolgozó gyógypedagógusok megismerik a pályázat által beszerzett speciális fejlesztőeszközök kölcsönzésének lehetőségét, széleskörben használják az eszközkölcsönzőt a jövőben a minél magasabb színvonalú szakmai megújulásukhoz és a mindennapi munkájukhoz.



TARTALOM

Ajánlás.....	1
1 A szolgáltatás célja, feladatai	3
1.1 Az eszközkölcsönzés célja:.....	3
1.2 Az eszközkölcsönzés feladatai:.....	3
2 A szolgáltatás célcsoportjai és az igénybe vétel feltételei	3
2.1 A szolgáltatás célcsoportja	3
2.2 A szolgáltatás igénybevételének feltételei.....	3
3 Az eszközkölcsönző működésének személyi és tárgyi feltételei	4
4 Az eszközkölcsönző működése	4
5 Az eszközkölcsönző működésének eljárásrendje	5
6 Kölcsönözhető eszközök listája	7
6.1 Speciális (fejlesztő) eszközök.....	7
6.2 Digitális eszközök, segédanyagok.....	33
7 Mellékletek.....	37



EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

Eszközkölcsönzés szabályzata

Intézményünkben eszközkölcsönző szolgáltatást biztosítunk. A kölcsönözhető eszközök listája és a kölcsönzés szabályai az alábbi dokumentumokban megtekinthetők. Az eszközök kiválasztásában segítséget nyújtunk.

Az eszközök az EFOP 3.1.6. pályázat keretében kerültek beszerzésre.

1 A SZOLGÁLTATÁS CÉLJA, FELADATAI

1.1 AZ ESZKÖZKÖLCSÖNZÉS CÉLJA:

Az eszközkölcsönzés célja - a sajátos nevelési igényű gyermekek, tanulók fejlesztéséhez szükséges eszközök biztosítása a Bajai Óvoda, Általános Iskola, Szakiskola, Készségfejlesztő Iskola, Fejlesztő Nevelés-oktatást Végző Iskola, Kollégium és Egységes Gyógypedagógiai Módszertani Intézmény pedagógusai/munkatársai számára.

1.2 AZ ESZKÖZKÖLCSÖNZÉS FELADATAI:

- Az eszközök kategorizált gyűjtése, rendszerezése után eszközkölcsönzés biztosítása a sajátos nevelési igényű gyermekek, tanulók fejlesztésével foglalkozó szakemberek számára.
- Az eszközök megismertetése a kölcsönzést igénybe vevő személyekkel.

2 A SZOLGÁLTATÁS CÉLCSOPORTJAI ÉS AZ IGÉNYBE VÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A SZOLGÁLTATÁS CÉLCSOPORTJA

- A sajátos nevelési igényű gyermeket, tanulót nevelő-oktató gyógypedagógusok,
- utazó gyógypedagógiai hálózat együttműködést segítő gyógypedagógusai,
- közvetlenül a sajátos nevelési igényű gyermekek, tanulók.

2.2 A SZOLGÁLTATÁS IGÉNYBEVÉTELÉNEK FELTÉTELEI

A szolgáltatást igénybe vehetik a Bajai Óvoda, Általános Iskola, Szakiskola, Készségfejlesztő Iskola, Fejlesztő Nevelés-oktatást Végző Iskola, Kollégium és Egységes Gyógypedagógiai Módszertani Intézmény pedagógusai. Az eszközkölcsönzési szolgáltatás igényléséhez az eszközkölcsönző tagjának kell lenni.



3 AZ ESZKÖZKÖLCSÖNZŐ MŰKÖDÉSÉNEK SZEMÉLYI ÉS TÁRGYI FELTÉTELEI

Az eszközkölcsönzést koordináló személy a Bajai EGYMI munkatársa.

A kölcsönzés helyszíne az EGYMI erre a célra kialakított helysége.

Tárgyi feltételei: számítógép, az eszközök nyilvántartása, valamint a fejlesztő eszközök, játékok kínálata.

4 AZ ESZKÖZKÖLCSÖNZŐ MŰKÖDÉSE

Az eszközkölcsönző nyitva tartása a tanév rendjéhez igazodik.

Az eszközkölcsönző előzetes időpont egyeztetés után használható az intézmény nyitvatartási idejében.

Időpont egyeztetés a kapcsolattartóval az adott intézmény által megadott elérhetőségeken (e-mail, telefon) vagy személyesen lehetséges.

Az eszközkölcsönző nyitva tartási ideje elérhető a tanári szobákban, valamint kifüggesztve az eszközkölcsönző ajtáján.

Az eszközkölcsönzést koordináló munkatársak a tanév megkezdése előtt ellenőrzik az eszközök állapotát, frissítik az eszköznyilvántartást és ellenőrzik, hogy minden eszköz szerepel-e a nyilvántartásban. Az eszközkölcsönző működéséről és az igénybevétel feltételeiről tájékoztató levelet írnak a Bajai Óvoda, Általános Iskola, Szakiskola, Készségfejlesztő Iskola, Fejlesztő Nevelés-oktatást Végző Iskola, Kollégium és Egységes Gyógypedagógiai Módszertani Intézmény pedagógusai számára.

Az eszközkölcsönzést koordináló munkatársak az eszközkölcsönző felkereső érdeklődőket tájékoztatják a kölcsönző használatának módjáról, a kölcsönözhető eszközök köréről.

Kölcsönzési szándék esetén, a kitöltött Jelentkezési lap (lásd. 1. sz. melléklet) alapján Egyéni kölcsönző kártyán (lásd. 2. sz. melléklet) vezetik az igénybe vevők kölcsönzéseit. A kölcsönzési és visszavételi időpontokat a kölcsönző aláírásával igazolja. Minden eszköz, játék esetében a kölcsönző felelősségvállalási nyilatkozatot tesz (lásd. 3. sz. melléklet) az eszköz állapotának megóvása érdekében. A használatól felvett adatok kizárólag nyilvántartás készítésére használhatók fel. Nyilvánosságra nem hozhatók, harmadik félnek nem adhatók ki az adatközlő írásos beleegyezése nélkül.



EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

Az eszköz visszavételekor ellenőrzik az eszköz állapotát. Elvesztés vagy megrongálódás esetén jegyzőkönyvet vesznek fel a kárról (lásd. 4. sz. melléklet).

Amennyiben a kölcsönzött eszköz rongálódva, hiányosan érkezik vissza a visszavételi időpontban, a pedagógus nyilatkozik a saját vagy az eszközt használó gyermek, tanuló felelőségéről.

A Bajai Óvoda, Általános Iskola, Szakiskola, Készségfejlesztő Iskola, Fejlesztő Nevelés-oktatást Végző Iskola, Kollégium és Egységes Gyógypedagógiai Módszertani Intézmény Házirendjének megfelelően a tanulónak: „- Kötelessége, hogy a szándékos károkozás esetén vagy a kár értékét megtéríteni, vagy a javítás költségeit megfizetni.”

A pedagógus felelősége állapítható meg abban az esetben, ha az eszköz elzáratlan szekrényből, felügyelet nélkül hagyott asztalról, polcra veszik el, vagy kerül vissza hiányosan, esetleg rongált állapotban.

A kölcsönzőkkel való kapcsolattartás során az eszközkölcsönzést koordináló munkatársak figyelemmel kísérik a kölcsönzői igényeket és erről nyilvántartást vezetnek, hogy a következő beszerzésnél prioritást élvezzenek az igénylistán szereplő tételek. Állományépítésre mindig az intézményvezetővel való egyeztetés után, a fenntartó által biztosított, vagy pályázati keretből rendelkezésre álló összeg figyelembe vételével kerül sor.

A kölcsönzési idő az eszköztől, az otthoni használat módjától függ, egyéni megbeszélés tárgyát képezi a partnerek között. Általában 1-4 hét időintervallumú.

5 AZ ESZKÖZKÖLCSÖNZŐ MŰKÖDÉSÉNEK ELJÁRÁSRENDJE

A folyamat leírása:

1. Az EGYMI eszközkölcsönzést koordináló munkatársa alakítja a kölcsönözhető eszközök tárárt. Elkészíti az eszköznyilvántartást. Az intézményegység-vezetők bevonásával évente elvégzi a leltározást és legalább 5 évente a selejtezt. Ezen tevékenységéről leltározási illetve selejtezési jegyzőkönyvet készít.
2. Évente egyszer tájékoztató levelet küld a Bajai EGYMI pedagógusai számára a szolgáltatásról.
3. Az eszközkölcsönzőben megjelenő érdeklődőknek tájékoztatást nyújt a kölcsönözhető eszközök köréről.



EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

4. Első kölcsönzés alkalmával jelentkezési lapot töltet ki az igénybe vevővel. Az eszközök kikölcsönzéséről és visszavételéről nyilvántartást vezet (egyéni kölcsönző kártya). Minden eszköz, játék esetében a kölcsönző felelősségvállalási nyilatkozatot tesz (lásd. 3. sz. melléklet) az eszköz állapotának megóvása érdekében. A megrongálódott, elveszett eszközökről kártérítési jegyzőkönyvet készít, amit eljuttat az intézmény vezetőségéhez.

5. Folyamatos igényfelmérést végez a hiányzó eszközökről, amit évente egyszer összesít. Az igénylistáról tájékoztatja az intézmény vezetését.

Lépcsőszám	Tevékenység	Felelős	Érintett	Tájékoztató
1.	Eszköztár alakítása	Eszközkölcsönzést koordináló munkatárs		Intézményvezető
2.	Tájékoztatás	Intézményegység-vezetők	Eszközkölcsönzést koordináló munkatárs	Pedagógusok
3.	Információ szolgáltatás	Eszközkölcsönzést koordináló munkatárs	Pedagógusok	Intézményvezető Intézményegység-vezetők
4.	Eszközkölcsönzés	Eszközkölcsönzést koordináló munkatárs	Pedagógusok	
5.	Igényfelmérés	Eszközkölcsönzést koordináló munkatárs	Pedagógusok	Intézményvezető

6 KÖLCSÖNÖZHETŐ ESZKÖZÖK LISTÁJA

6.1 SPECIÁLIS (FEJLESZTŐ) ESZKÖZÖK

Speciális fejlesztő eszközök: a sajátos nevelési igényű gyermekek, tanulók különleges gondozási igényeinek kielégítésére, a sérülésekből adódó többlettámogatásra, egyéni különbségek csökkentésére szolgáló eszközök.

Eszköz megnevezése	Mennyiség (db)	Elvárt műszaki leírás, paraméterek
Brainbox-A világ városai	1	Világ városai remek agytorna és szórakozás, egy vagy akár több játékos részére! Jegyezz meg minél több információt 10 másodperc alatt a kihúzott kártyán szereplő városról, majd dobj a kockával és válaszolj helyesen a kidobott szám szerinti kérdésre. De ne húzd az időt, mert a homokórán gyorsan leperregnek a szemek! A válaszokat a kártyán ellenőrizheted.
Mágneses íráskészségfejlesztő	1	A mágneses ceruza segítségével juttathatják el a színes elemeket a labirintuson keresztül a megfelelő helyekre.
Megvagy-játékos társasjáték	2	Több száz variációs társasjáték dobókockával
IQ Candy - Logikai Fejtörő	1	A játék célja, hogy a 60 kihívás során a játékosnak a feladványnak megfelelően a különböző irányba elforgatott tűskéket helyenként tartalmazó táblára kell helyeznie a megadott átlátszó színes elemeket, „cukorkákat”, majd egy gyönyörű szinkavalkádot kell alkotnia a többi elemből a játéktáblán.
Brainbox - Környezetismeret	1	Remek agytorna és szórakozás, egy vagy akár több játékos részére! A Környezetismeret lényege, hogy 10 másodperc alatt minél több mindent meg kell figyelni a kihúzott kártyán szereplő képről. Ezután dobókockával kell dobni, és a kockán szereplő sorszám szerinti kérdésre kell helyesen válaszolni. A homokóra méri az időt, a kártyán ellenőrizhető a válasz.
Évszakok	1	Ezzel a játékkal lehetőségünk nyílik az évszakok változásának, sorrendjének megfigyelésére.

Ellentétek	1	A játék célja az ellentétes kifejezéseket megjelenítő képek összepárosítása. Ha a gyermek helyesen rakja össze a párokat, akkor a két kép pontosan illeszkedik egymáshoz, így a gyermek önmagát tudja ellenőrizni.
Logico piccolo: Szövegértés	1	Szövegértés című sorozat a 7-10 éves kisiskolások olvasási készségének fejlesztésére dolgoztuk ki. A gyerekek játszhatnak vele szabadidejükben, de a feladatlapok használhatók iskolai kiegészítő tevékenység során is. A Vidám történetek Piccolo csomag a megszokottól eltérően kihajtható lapokat tartalmaz, hogy a feladatok megoldása során is szem előtt lehessen a szöveg. Ezek a mesék irodalmi értéket hordoznak.
logico piccolo: Tedd ABC rendbe!	1	A Betűfogócska sorozathoz tartozó Komplex anyanyelvi gyakorló csomag az 1-2 osztályosoknak ad módot játékos gyakorlásra: ABC szerinti rendezés első és második betű alapján, hiányzó betűk, állatok listázása, nevek listázása.
Logico piccolo: Szorzás és osztás 100-ig 2. rész	2	A feladatkártyák kisiskolásoknak készült Szorzás és osztás 100-ig 2. rész csomagja sokfajta feladattal segíti az alapvető számfogalom és számolási készség kialakítását: számok más-más osztókkal, táblázatok osztásos feladatokkal, számlálás és szorzás, számlépcső.
Logico piccolo keret	2	A keret könnyen kezelhető, fejleszti a vizuális észlelést, a szem-és kézkoordinációt. A kerethez rögzített korongok tologatásával jelölhető meg a helyes megoldás, majd a lap megfordításával önmagát ellenőrizheti a gyermek.
Számfogócska: Összeadás és kivonás 100-ig 1. rész LOGICO Piccolo fejlesztő füzet	1	Alapvető számfogalom , és számolási kézség kialakítását segíti. A műveletek kerek egyessel, tízessel 100-ra történő kipótlása. A számok kétszeresének/ felének megkeresése, és a két lépésben végzett műveletek segítenek az alapvető számolás mechanikák begyakorlásában.
Számfogócska: Összeadás és kivonás 100-ig 2.rész LOGICO PICCOLO fejlesztő füzet	2	Alapvető számfogalom , és számolási kézség kialakítását segíti. A műveletek kerek egyessel, tízessel 100-ra történő kipótlása. A számok kétszeresének/ felének megkeresése, és a két lépésben végzett műveletek segítenek az alapvető számolás mechanikák begyakorlásában.

Számfogócska: Szorzás és osztás 100-ig 1. rész, LOGICO Piccolo fejlesztő füzet	1	Segíti az alapvető számfogalmak, és számolási készségek kialakítását. A duplázás, és a felezés valamint a számok bontásának gyakorlása elősegíti az alpműveletek használatát.
Számfogócska: Szorzás és osztás 100-ig 2. rész, LOGICO Piccolo fejlesztő füzet	2	Segíti az alapvető számfogalmak, és számolási készségek kialakítását. A duplázás, és a felezés valamint a számok bontásának gyakorlása elősegíti az alpműveletek használatát.
Tick-Tack Bumm	1	Dobjunk egyet a különleges dobokockával! Indítsuk el a bummot. Csapjuk fel a legfelső kártyát! Ezután a játékosoknak villámgyorsan kell szavakat kitalálniuk a kártyán lévő betűkombinációkkal, és ha ez sikerül, gyorsan tovább kell adni a soron következő játékosnak a Bumm-ot. Az győz, akinek a 13. kártya felvételének idején a legkevesebb kártyája van.
Agyaló Lük csomag, alaplappal	1	A játékos készségfejlesztő rendszer, amely egyesíti magában a játszva tanulás érzésvetlen örömet és gyors eredményét.
Figurix	2	A három dobókockán más-más színek, formák és hátterek találhatóak! A játéktáblán a 3 tulajdonságnak megfelelő képet kell a leggyorsabban megtalálni. Az izgalmas játék élvezetessé teszi a jó megfigyelés és gyors reagálás képességének kialakulását!
Amigo Halli Galli Extreme	1	A játékosok sorban egymás után felfordítják legfelső lapjukat. Ha egyforma gyümölcsök, vagy egy állat és kedvenc gyümölcse egyszerre tűnnek fel a lapokon, a játékosoknak villámgyorsan a csengőre kell csapniuk. Az a játékos, aki elsőként csap a csengőre, megkapja az összes felfordított lapot. A játékot az a játékos nyeri, aki a játék végére a legtöbb lapot gyűjtötte össze.
A nagy Tabu A kimondhatatlan szavak játéka - új kiadás	1	Tiltott szavak, és kimondatlan jókedv játéka. A játék lényege, hogy rávezesd a társakat a szó kimondására azonban vannak szavak kifejezések, amelyeket nem említhetsz eközben meg kell küzdened az idővel is.
Ige és igekötők -lapbook	2	Nyelvtani ismereteket rendszerező és a megértést támogató játékos eszköz

Szó-ta-go-ló- kártyacsomag	2	48 db kétoldalú (vagyis 96 kép) lemosható, laminált kártya! Fejleszti a helyesírást, szótagolást, grafomotorikát, és az olvasást. Segíti a vonalközben való tájékozódást.
Egy szóval-kártyajáték	2	A kártyacsomag bővíti, aktivizálja a szókincset, segíti a szófajok tanulását, fejleszti az olvasási készséget, szövegértést, nyelvi készséget.
Szótaláló kártyajáték	2	A játékkal fejlődik az észlelés, figyelem, koncentráció, alak-és formaállandóság, gondolkodás, szókincs.
Betűző - kártyacsomag	2	Fejleszti a betűfelismerést, helyesírást, grafomotorikát, szerialitást, analízis - szintézist, gondolkodást, szókincset.Segíti a vonalközben való tájékozódást.
Bla-bla-bla- társasjáték	2	Asszociációs és szövegalkotó társasjáték.
Logico Piccolo készlet	2	Az összes, iskolakezdők számára elérhető feladatfüzetet tartalmazó készlet
ABC Dring!- társasjáték	2	Szótaláló, kommunikációt fejlesztő társasjáték
Logico Piccolo-Betűk birodalma teljes csomag ajándékkal	2	Készlet a nyelvi képességek és készségek alsó tagozatos szintű fejlesztéséhez
Mini LÜK füzet- Betűkostólgató 1.	1	Színes képekkel kísért feladatok segítenek a betűk és hangok felismerésében, megkülönböztetésében, illetve megfeleltetésében. Az önellenőrzésre épülő feladatok megoldása során fejlődik a gyermek megfigyelő, problémamegoldó és összpontosító képessége is.
Mini LÜK füzet- Hangoztató 2-4.	1	A játékos, gondolkodtató feladatok a magán és mássalhangzók időtartamának gyakorlásában segítenek. Így segíthetünk a helyesírási ismeretek megszilárdításában.
Mini LÜK- Nyelvelő 3.osztály	1	Egyaránt alkalmas otthoni, egyéni tanulásra és az iskolai munka elmélyítésére, gyakorlására. A kirakókészlet nemcsak motivál a feladatok megoldására, hanem játékosan, de hatékonyan fejleszti az önállóságot és az ön-ellenőrzés, ill. ön-értékelés képességét is. A derűs, színes, lendületes ábrák is nagyban hozzájárulnak sorozat nemzetközi sikeréhez.

Szemléltető segédanyag a pöszesség javításához	2	1.-4. Differenciáló és automatizáló gyakorlóanyag a pöszesség javításához. A négy kötetből álló sorozat első része, differenciáló és automatizáló gyakorlóanyag a pöszesség javításához. A gazdagon illusztrált könyv játékosan tanulható munkalapjai a K-T, G-D, F-P, F-SZ, S-SZ, ZS-Z, CS-C és C-SZ mássalhangzó párok megkülönböztetésére szolgálnak, azoknak az óvodáskorú gyermekeknek, akik a felsorolt hangzó párok mindkét tagját külön-külön már megtanulták helyesen kiejteni.
Logopédiai hívóképek	2	A logopédiai hívóképek játékos módon és színesen segítik a pöszesség logopédiai terápiáját.
Borsoné Horváth E. - Vigvári J. Hang-Játék-Tár	2	A feladatok, amelyek figyelembe veszik a korcsoportok sajátosságait, biztosítják a kicsik számára a jó szórakozást, de egyben fejlesztik is a képességeiket. Az a lehetőség pedig, hogy a gyerekek maguk ellenőrizhetik a válaszaikat a színes matricák segítségével, külön örömet okoz nekik. Mindegyik rajz kiszínezhető, így a kézügyességük is fejlődik a kicsiknek.
Figyelem! Szépen beszélünk 1-2-3-4-5-6-7	2	A tanulók, már praktizáló logopédusok, vagy gyermekeik képességeit fejleszteni igyekvő szülők egyaránt hasznát vennék egy praktikus, gyakorlatorientált kiadványnak, mely egységes szerkesztési elvek mentén lefedi a leggyakrabban előforduló hanghibák javításához szükséges feladattípusok egész tárházát.
Szótagséta Logopédiai társasjáték gyerekeknek	1	A feladatok, amelyek figyelembe veszik a korcsoportok sajátosságait, biztosítják a kicsik számára a jó szórakozást, de egyben fejlesztik is a képességeiket.
Grimassimix társasjáték	2	A tisztán artikulált folyékony beszédhez elengedhetetlen a jó szájmozgás. Logopédusok által kifejlesztett társasjáték, ami játékos formában vezeti rá a gyereket a különböző arc és szájizmok mozgatására.

Képes beszédlottó - Logopédiai taneszköz (Vinczéné Bíró Etelka)	2	. Az 560 fogalmat tartalmazó lottótáblák, lottóképek és szóképek elsősorban az artikulációs beszédhibák javításához használhatók, de a készség- és képességfejlesztésre, a megkésett beszédfejlődés beindítására, valamint a diszlexia egyéni terápiájához is alkalmazhatók. A dobozban elhelyezett taneszköz 28 táblán 5x4-es sorokban elrendezett színes képekből áll, amelyeket kártyákon megismétlünk és szókárttyával kiegészítünk.
LOGOPÉDIAI MESÉK	1	Rajzolható, ragasztható, továbbfejleszthető logopédiai mesekönyv
JÓL OLVASOM, JÓL ÉRTEM	1	A könyv a szólásokhoz, közmondásokhoz kapcsolt változatos gyakorlataival a nyelvi gondolkodás, szövegértelmezés csiszolását, fejlesztését szolgálja.
Ritmuskészlet 20 db os műa. dobozban	2	Ritmuskészlet műanyag dobozban: maracas, csörgődob, csörgőpálca (systrum), száncsengő, kéthangú fadob, kicsi triangulum, nagy triangulum, kasztanyetta, cintányér, tojás-maracas, csengősor, vékony ritmusfa, vastag ritmusfa, Xilofon/metalofon oktávós 2 db ütővel, Recés fadob ütővel, Nyeles rézharang kicsi fa nyéllal.
AK Négy fújós játék	2	Négy szórakoztató játék, melyek lehetővé teszik a légzés intenzitásának, erősségének és tudatos adagolásának gyakorlását és ezzel hozzájárulnak a helyes légzéstechnika kifejlesztéséhez. Különösen ajánlott a beszédben résztvevő szervek izmainak erősítésére a beszédhangok kiejtésében észlelt hibák javítására, illetve megelőzésére.
Szópárbaj társasjáték	2	a szópárbaj társasjáték lényege, hogy a játékosok a speciálisan kiképzett, 144 négyzetet tartalmazó táblán betűlapkával szavakat rakunk ki. A betűk egymásra is rakható. A betűk pontot érnek.
Vésike- betűépítő játék	2	A betűépítő játékokhoz nem szükséges sem útmutatás, sem tanítás a gyermek számára, a gyermek ezzel a játékkal a saját kedve szerint, a saját ütemében ismeri meg a betűket és azok formájának az összefüggéseit, felismeri a betűk felépítésének a logikáját.

Trefl Kis felfedező oktató memóriakártya Ellentétek	2	A gyerekek logikus gondolkodását és felismerőképességét is serkenti. Az Ellentétek memóriajáték óvodás korú gyerekeknek ajánlott, akik így játszva, szórakoztató módon tanulhatják meg felismerni az ellentéteket. A játékban a gyermek feladata egymáshoz igazítani az ellentétpárokat
Trefl Kis felfedező oktató memóriakártya ABC	2	Az ABC memóriajáték a játékos tanulás tökéletes eszköze. A társasjátékban az ábécé színes betűit kell összepárosítani a különböző gyümölcsökkel és tárgyakkal. Nagyszerű emlékezőképesség fejlesztő játék a legfiatalabb gyerekek számára vastagabb játéktáblával és nagyméretű játéklapokkal.
Játékos olvasást oktató társasjáték-Noris	2	A Játékos olvasás oktatójáték az olvasni még nem tudó gyermek számára megkönnyíti az olvasás tanulását, az olvasni már tudó gyermeknek pedig fejleszti a már meglévő tudását és mindamellet még nagyon szórakoztató is.
Ellentétek, szinonimák kártyajáték	2	Ez az izgalmas kártyajáték tökéletes választás, ha szeretné gyermeke szókincsét fejleszteni. A készlet két csomag kártyát tartalmaz, egyikkel a szinonimákat, másikkal az ellentétes jelentésű szavakat tudják gyakorolni.
Tic Tac Bumm junior társasjáték	2	Nem tudja senki, hogy meddig ketyeg, és kinek a kezében lesz éppen a bumm. Mondj gyorsan egy szót a felhúzott kártyán lévő vidám képpel kapcsolatban és gyorsan add át a Bumm-ot! A játék során a verseny az idővel egyre fokozódik, minden játékos szavakat kiabál és igyekszik minél gyorsabban lepasszolni a Bummot.
Kik tartoznak egy csoportba?	1	A hétköznapokban, de a tanulási folyamatokban is nagy segítség, ha egyes dolgok, tárgyak között párhuzamot tudunk felfedezni, azonos csoportba tudjuk sorolni őket. Az asszociáció, vagyis a társítás, a közös tulajdonságok felderítése gyakoroltságot kíván. E füzet azért készült, hogy a 4-8 éves gyerekek gyakorolhassák az összetartozók, a hasonló tulajdonságú tárgyak, élőlények felismerését, és a gyűjtőfogalmak, csoportok tulajdonságai egyértelműen kirajzolódjanak a számukra.

Képek, hangok, szavak – Logico Primo fejlesztőjáték	2	Innovatív tanulójáték - az óvodások napirendjébe beépíthetően - a következő területek fejlesztéséhez kínál játékos gyakorlatokat: érzékelés, koncentráció, mennyiségek és színek ismerete, térbeli tájékozódás, nyelvi kifejezőmód, tárgyi információk, valamint hozzárendelések és analógiaképzés révén logikai összefüggések keresése.
J vagy ly	2	A magyar nyelv egyik nem túl szerethető szépsége, hogy egy hanghoz két betű is tartozik. Az alapvető nyelvhelyesség miatt ezt meg kell tanulni. A J vagy Ly ebben segíti a gyerekeket.
Betűről betűre (Krónika Nova) 1-7 (7 részes)	2	A sorozat köteteit a magyar nyelv betűkészletének megfelelően, az előforduló betűcserék szerint állítottuk össze. Így a gyermek egyéni tévesztéseinek megfelelően az a betű, hangsoport emelhető ki, amely nehézséget okoz számára. Ezzel az új szempontú ismétléssel újratanulhatja, bevésheti a kisgyermek a hiányosan elsajátított betűt, betűcsoportot.
Betűről betűre feladatlap 1-4 (4 részes)	2	Olvasásfejlesztő füzet sorozat minden egyes tagját feladatgyűjteményekkel bővítjük, amelyekben az olvasási- írási részképesség fejlesztését szolgáló újabb típusú feladatokat, gyakorlóanyagot közlünk. Feladatainkat a gyakorlatban legjobban bevált, a gyermekek által legkedveltebb anyagból válogattuk.
ABC- óra - Fejlesztő eszköz az ABC játékos tanulásához	1	Remek fejlesztő játék, ahol a gyermek játék közben tanulja meg az ABC-t, mert a képeken látható figurák kezdőbetűi megegyeznek a kép hátoldalán található ABC betűivel. Anyaga: fa.
Abracadamo társasjáték	1	Tündérország királya a ma esti bál témájául valamilyen különleges mesét kíván a hoppmestertől. A trubadúrok a királyság erdejét járják, hogy ihletet merítsenek. A bál meséjének 8 részét kell megtalálniuk sötétedés előtt, mert akkor jönnek az ogrék és feldűlják a varázserdőt.
Arckifejezések- képkártya sorozat	1	A játék célja, hogy a gyermek megtanuljon 10 különböző arckifejezést beazonosítani, és hozzátársítani a kártyákon található négy valós személyhez.

Okoskocka- Akusztikus észlelés	1	Fejlesztő kocka. A játékok egyik része a Gestalt-funkciókat, azaz az alak-háttér megkülönböztetését, a vizsgált auditív ingerek felismerését, háttérből való kiemelését célozzák meg. A játékok másik része már az észlelésen alapuló gondolkodási műveletek területeit mozgósítja
Okoskocka- Anyanyelvi játék	1	E kockacsalád elsősorban a szókincs bővítésén keresztül célozza meg a szemantika (jelentés), szintaktika (mondattan) és grammatika (nyelvi szabályok alkalmazása) nyelvi síkjainak fejlesztését.
Okoskocka- Vizuális észlelés	2	A játékok egyik része a Gestalt-funkciókat, azaz az alak-háttér megkülönböztetését, a vizsgált formák felismerését, háttérből való kiemelését célozzák meg. A játékok másik része már a vizuális észlelésen alapuló gondolkodási műveletek területeit mozgósítja. Idetartozik a formák megkülönböztetésének képessége, az elemző látásmód, analízis-szintézis
BetűDiFix optikailag hasonló betűkhöz 1.	1	Betűszínező munkafüzet 28 képpel
Abalone-logikai társasjáték	1	Lökd le az ellenfél golyóját! A szabály, hogy több golyó "lökhet" kevesebbet. Ahogy mozgatjátok a golyókat, a pálya állása mindig változik, újra át kell gondolnod az egészet! Vajon kinek sikerül az ellenfél több golyóját kilöknie a játékmezőn kívülre?
Dyscalculine Számolólapok tízes számkör B szint - Szabó Otília	1	A program cselekvéses tanulással, több szinten, különböző számkörökben gyakoroltató eszköz-, módszer-, és feladattár. A programban szereplő kötetek játékosan, képi szemléltetéssel fejlesztik a számfogalmat, a téri-, vizuális emlékezetet, figyelmet és a matematikai szókincset 10-es számkörben
Dyscalculine Számolólapok 20-as számkör	1	A program cselekvéses tanulással, több szinten, különböző számkörökben gyakoroltató eszköz-, módszer-, és feladattár. A programban szereplő kötetek játékosan, képi szemléltetéssel fejlesztik a számfogalmat, a téri-, vizuális emlékezetet, figyelmet és a matematikai szókincset 20-as számkörben

Quoridor Classic – Táblajáték	1	Útvesztő a fatáblán. Izgalmas és eredeti ötlet, esztétikus kivitelben. 2 vagy 4 játékos barangolhat bábuival a táblán, bizonyos szabályokat betartva. A cél: átjutni az ellenfél kezdővonalára, kikerülve az időközben táblára helyezett akadályokat. Aki először ér célba, az a játék nyertese.
Lük Mini kirakó alaplap	2	Több generáción átívelő, nemzetközi népszerűségnek örvendő játékos készségfejlesztő rendszer, amely egyesíti magában a játszva tanulás észrevétlen örömét és gyors eredményét.
Brix - logikai fejlesztőjáték - Blue Orange	1	Térbeli amőba játék.
Betű dominó szójáték (FA	1	Fából készült betűdominó játék
Brainbox Magyarország - ismeretterjesztő és memória játék egyben (KE)	2	A játékos 10 másodpercig figyelhetik a kártyát, minél több dolgot memorizálva, és utána felelni kell a kérdésekre. A dobókockával dobva derül ki, hogy hányas számú kérdésre kell felelni, mielőtt a homokórában lejár az idő.
Educa Disney Mickey egér memória játék	1	Memóri játék. A játék lényege, hogy az asztalra helyezett, fejjel lefelé fordított lapocskákat egyesével kell felfordítani, majd mindegyiknek párt találni. Remekül fejleszti a memóriát.
Brainbox közlekedés - memória és kvíz társasjáték (KE)	1	Milyen járművet láttál a kártyán? Hány útjelző bója van a képen? Kőrakás vagy téglák vannak a kártyán? A BrainBox - Közlekedés gyors társasjátékban ezekre a kérdésekre is felelned kell, próbára téve a memóriádat!
Logikai szett 2.	2	Mátrix-szerűen helyezük a képeket az alaptáblán oda, ahol mindkét tényezőnek együttesen megfelelnek. Használatuk közben gyakorolhatjuk a térirányok megnevezését, a méretek szerinti osztályozást, színek, formák felismerését, egyeztetését.
Logikai gyöngyök-feladatlapokkal	1	Húzz egy feladatlapot és már indulhat is a fűzőcske!
Irány a tájékozódáshoz	1	Fa táblát és 100 db műanyag figurát tartalmazó téri tájékozódást fejlesztő eszköz
Nem hoznak zavarba a formák	1	Hozz létre varázslatos képeket és közben ismerkedj meg a különböző geometriai formákkal! A formák áttetszőek, így igazán különleges!

Motoros fejlesztő Készlet	1	Nagymozgást fejlesztő, 9 különböző eszközkészletet tartalmazó gyűjtemény Tartalma: 1 db Csúszka, 1 db Egyensúlyra fel! deszka, 1 készlet Folyami kövek (6 db kő), 1 db Forgótölcser, 1 készlet Aktivizációs karika (24 db), 1 készlet Hegycsúcsok (5 db kő), 2 készlet Egyensúly kalap, 1 készlet Talpérzékítő korong (5+5 korong), 1 készlet Folyó egyensúlyozó (7 elem).
Thai-Chi egyensúlyozó készlet	1	Elég nagy felületű, hogy akár egyszerre ketten is ráálljanak, együttműködve, hogy a golyó folyamatosan guruljon a minta mentén. A kivethető belső korong még nehezebbé teszi a játékot, ugyanakkor igazi sikerélményt nyújt. A korong használható külön, akár kézben is, a szem-kéz koordináció fejlesztésére. 52x40x4 cm Különleges, két rétegű egyensúlyozó korong, melyen különböző nehézségű játékokat lehet játszani
Formák társasjáték	1	Asszociációs társasjáték 5-10 évesek számára 24 db játékelemmel
1-10-ig lotto	1	A kis állatok által megjelenített számokat kell összepárosítani a kétoldalú számkártyákkal vagy pöttyökkel.
Asszociációs kártyák: számok és mennyiségek	1	A 24 kártyát tartalmazó készlet elemei segítenek a mennyiségek és számok megismerésében, csoportosításában.
Asszociációs kártyák: színek, formák és méretek	1	A készlet 24 eleme különböző szempontok szerint (szín, forma, méret) csoportosítható.
Maszírozó párna 35 cm	1	Levegővel telített, gumi párna, apró, puha tüskékkel. 35 cm átmérővel
Maszírozó párna 60 cm	1	levegővel telített, gumi párna, apró, puha tüskékkel. 60 cm átmérővel
Egyensúlyozó bohóc	1	Egyensúlyérzék és koncentráció fejlesztő, puha gumiból készült játék. Az 5 részből álló kalapot kell a fejen tartani, miközben mozogni is kell.
gimnasztikai labda 85 cm	1	A nagylabda a test teljes átmozgatására. A porcok és ízületek kímélésével fejlődik az érzékelés, a testtartás és az izomzat. 85 cm átmérővel
Puha egyensúlyozó tárcsa	1	Puha gumiból készült kiálló dudorokkal ellátott egyensúlyozó tárcsa-készlet (egy piros és egy kék).

Gyermek játék laptop	3	30 feladat segítségével tanítja meg a kislurkóknak a magyar ÁBÉCÉ betűit, a szavak helyesírását, a számolás alapjait. A gyerekek felfedezéseket tehetnek az angol nyelv és a zene világában piros színben, ismert rajzfilmszereplők hangjával
Logikai szett I.	2	Mátrix-szerűen helyezük a képeket az alaptáblán oda, ahol mindkét tényezőnek együttesen megfelelnek. Használatuk közben gyakorolhatjuk a térirányok megnevezését, a méretek szerinti osztályozást, színek, formák felismerését, egyeztetését.
Dobókocka gyár -Készíts saját dobókockát!	1	Dobókocka-készítő eszköz, 10 ív matrica: színek, számok, műveleti jelek, formák, pöttyök, érzékszervek, arckifejezések, háziállatok, járművek
Mágneses torony	1	A mintakártyák térbeli reprodukálása csak a mágneses karikák két pólusának vonzó illetve taszító tulajdonságait kihasználva lehetséges.
Formadominó	1	A játék kiválóan alkalmas tárgyak, formák és képek felismerésére, a koncentráció és a logikus gondolkodás fejlesztésére
Logo-Zoo Állatkerti lottó	1	A játék 3 fő tevékenységi témát tartalmaz: méretek, számolás és színek. Minden tevékenységi témát különböző színek jelölnek
Összeadás és kivonás	1	Az eszköz szemlélteti a mennyiségek, számok, számképek összefüggéseit, és lehetőséget nyújt egyszerű műveletek tanítására is. 1 db 30x10x14 cm-es alaplap 26 db 3,5x5 cm-es kártya, 20 db 4 cm átmérőjű karika, Anyaga: fa
Fűzd és építsd helyesen! - Feladatkártyákkal	1	A játék többféle fejlesztési területet lefed. A termék segítségével fejleszthető a gyermek szín- és formafelismerése, logikai készsége, finommotorikus képessége, számok- és számképek felismerése. Tartalma: - 144 gomba - 36 feladatlap- 4 tábla- 10 fűzőzsinór
Bevásárolni mentem	1	A játék segít a gyerekeknek, hogy megtanuljanak bánni a pénzzel. Tartalma: 1 db játéktábla, 48 db árukártya, 4 db bevásárlókosár tábla, 4 db figura talppal, játékpénz, 1 db dobókocka Anyaga: karton

Turbinó Gong Légzéstechnika fejlesztése	1	A gyerek a levegővétel gyakorlatokkal megtanulja a kilégzés erősségének és irányításának a kontrollját. Egyidejűleg erősíti a kitartást. Olyan erővel szabad a propellert megfűjni, hogy az a megnevezett ábránál álljon meg. Fejleszti a légzéstechnikát, elősegíti a helyes beszéd kialakulását. A játékot két gyerek játszhatja, akik fújjással pörgetik a propellert.
Schubi Mimika	1	Logopédiai segédeszköz. A kártyák utasításai szerint végeztessük el az ajakgyakorlatokat, valamint a szájon kívüli és belüli nyelvgyakorlatokat. Ezzel elősegítjük a hangok helyes képzését.
Matematikai twister	1	Ezzel a társassal játszani könnyedséggel megtanulhatod a kivonást és összeadást, és közben remekül szórakozol.
Fűzhető fagyöngy színes +1 Db	1	Vajon hány nyakláncot lehet fűzni a színes fagyöngyökből? Próbáld ki! A gyöngyök csodaszép színesek.
Tapintsd ki! Formakereső	1	Komplett vizuális és tapintásos érzékelőjáték. Egy figura ötféle módon van ábrázolva. A negatív, pozitív és dombornyomatú változatát tapintás útján kereshetjük ki a titokzsákokból, a festett kártyák pozitív és negatív változatát pedig vizuálisan párosíthatjuk. 32 db 4x4 cm-es kártya, 8 db figura, 3 db titokzsák, Anyaga: fa, Súly: 500 g
Cumulo-Vonalvezetés	2	A kartonkártyák mutatják meg, milyen motívumot kell a gyermeknek leképezni a lánc segítségével. A többi játékos csak a fakártyákat látja és aki előbb kitalálja, milyen képet ábrázol a lánc, megkapja a fakártyát. A játékot az nyeri, akinek a legtöbb fakártyája gyűlik össze.
Tapintós memória	1	A különböző felületű kártyákat párosíthatjuk tapintással, vagy vizuálisan hozzárendelhetjük az azonos anyagból készült tárgyak képeit is. A memória fejlesztése mellett bővíti a gyerekek tudását a tárgyak anyagának megismertetésével.
Célbadobó	1	Ki éri el a legtöbb pontot? Állítsd fel a hengereket tetszőlegesen és indulhat is a játék! Az nyer, aki több pontot érő hengereket talál el.

Fűzhető fafigura színes Smiley	1	A fűzhető fafigurák nagyon vidám hangulatot árasztanak. Ha csak ránézünk a színes, mosolygós arcokra, máris jó kedvünk kerekedik. Készíthető belőle nyaklánc, karkötő vagy bármilyen dísz. Felfűzhetjük csak úgy egymás után, s bárhová felaggatva remek dekorációt kapunk. Kombinálhatjuk más figurákkal is.
Cukorkák- Figyelj és reagálj gyorsan!	1	A játékosok csak azt a cukorkát vehetik le a játéklapról, amelyiken mindhárom dobókocka színe szerepel. Győztes az, aki a legtöbbet gyűjti össze.
Trükkös ujjak - Feladatkártyákkal - fejlesztő játék	1	Egy nagyszerű játék, ami fejleszti a kézügyességet, gyorsaságot illetve a színek felismerését. A színes golyókat addig kell rakosgatni a zárt dobozban, az alsó lukakon keresztül, amíg sikerül a feladatkártyán lévő mintát kirakni.
Illatlottó-Kövesd az orrod!	1	Kövesd az orrod ebben a nagyszerű egyedi élményt nyújtó játékban! A felismerhető illatok képekkel történő párosításával remekül fejleszthetjük asszociációs készségünket, memóriánkat.
Robot Arcok- Figyelj!Keress!Reagálj!	1	Egy örült feltaláló több tucat robottestet épített, és szüksége van a segítségedre, hogy megtaláld, a hozzájuk illő robotfejeket. Rázd meg meg a pörgettyűt, hogy megkapd a robot jellegzetességeit, aztán fúsd végig a szemekkel a robotfejeket, hogy megtaláld a pörgetett tulajdonságokhoz illő párt.
Mozaik Művészek	1	A formákat helyezzük tetszés szerint, vagy minta alapján a játéktáblára. A pálcá segítségével könnyebben kiemelhetjük az elemeket.Egyéb fejlesztési terület: képalkotás fejlesztése, analízis-szintézis
Földgömb-politikai	1	3000 földrajzi nevet feltüntető földgömb, országonkénti színezéssel ø 25 cm
Dobble	2	5 különböző játék egy dobozban! Pörgős, szórakoztató gondolkodási és észlelési képességet fejlesztő játék,
Dobble kids	1	Találd meg elsőként az azonos állatokat! A 30 lapos kártyapakli minden lapján 6 állat látható. A lapokon összesen 30 különböző állatot fedezhetünk fel és bármelyik két lapon pontosan egy állat azonos. Találd meg az azonos állatokat a kártyákon, mielőtt a többiek megelőznének!

Chocolate fix	1	Logikai fejlesztő játék gyermekek részére, 40 feladatkártyával. Egy háromszor hármass mezőben kell a kilenc különféle ízletes süteményt formázó elemet elhelyezni úgy, hogy a feladatkártyákon lévő szabályoknak megfeleljenek. A szabályok a sütemények színéről, formájáról és elhelyezkedéséről adnak információkat.
Noé bárkája - Mágneses Logikai Játék	1	A játék célja, a feladványnak megfelelően úgy elhelyezni az állatokat, hogy a párok mindig egymás mellé kerüljenek (alá, fölé, mellé, csak érintkezzenek társukkal), az állatok mindegyike felkerüljön a játéktáblára, anélkül, hogy kilógna valamely része, vagy akárcsak fednék egymást, illetve hézag sem keletkezhet. Emellett: az állatok csak talpon lehetnek, fejjel lefele nem helyezhetők a játéktérre!
Quercetti: Mágneses számok 48 db-os	1	Ezzel a játékot táblára, hűtőre vagy már a meglévő mágneses táblára is kitheted. Segítségével megtanulhatsz a számokat és alapvető matematikai műveleteket. A készlet 48 db színes számot és műveleti jelet tartalmaz
Quercetti: Mágneses Betűk	1	40 darabos készlet. A színes kis betűk segítségével könnyen megtanulhatsz az abc-t, vagy akár a saját neved lebetűzését, és ha már az összes betűt ismered akkor üzenetet is írhat szívesen
Tapintás fejlesztő	1	Párkereső zsákos, 32 db korongot tartalmazó játék
Mágikus szimmetria feladatkártyákkal	2	A játék egy mintázott kártya kiválasztásával kezdődik. A játékosok megpróbálják kirakni a kártyán lévő mintát az alakzatok és a tükör segítségével.
Így könnyebb mondatot alkotni	2	A megtanulható szavak: 12 db tárgy , 36 db ige, 24 db főnév, 12 db melléknév , 6 db határozószó
Légzéstechnika fejlesztése Fúj a labdát	1	A mágnesestáblát és a hozzá tartozó demonstrációs képeket kiválóan használhatjuk oktató eszközként a napok, hetek, hónapok, évek, évszakok, időjárási viszonyok megismertetéséhez.

Mágneses naptár	1	A mágnes táblát és a hozzá tartozó demonstrációs képeket kiválóan használhatjuk oktató eszközként a napok, hetek, hónapok, évek, évszakok, időjárási viszonyok megismertetéséhez. Tartalma: - 1 db 70x50 cm-es nyomott fém tábla - 4 db évszakokat ábrázoló kép - 16 db időjárási kép-puzzle - 6 db jelzőnyíl - 63 db kártya (számok, iskolai tevékenységek) - 1 csomag öntapadós mágnes
Napi tevékenységek	1	A játék tábláján időrendbe szedhetjük a mindennapi cselekvéseket, akár a reggeli fogmosástól az esti elalvásig. A táblán órákkal illetve digitális időpontokkal is besorolhatjuk a napi teendőket, délelőtti és délutáni napszakokra lebontva. - 105x35 cm Tartalma: - 1 db tábla - 36 db kép - 36 db óra - 72 db időpont kép - 12 db napszakot jelölő kép - 1 db tásk
Topológia - Térbeli szimmetria	1	Figyeljük meg a mintakártyán a testek egymáshoz való viszonyát, majd helyezzük el a testeket térben is! Érzékelésfejlesztő eszközként is használhatjuk, ha titokzsákba tesszük. Topológia - Térbeli szimmetria 14 db 4-8 cm-es habzivacs geometriai test 15 db 15 cm-es fa rúd 25 db 19x13 cm-es kétoldali fénykép 2 db titokzsák
Számbingó 1-10	1	A felmutatott szám és kép kombinációját kell megkeresni és koronggal jelölni a feladatkártyán. Számbingó 1-10 25 db 13x19 cm-es kétoldali feladatkártya 22 db 13x10 cm-es mintakártya 150 db korong Anyaga: karton
Numerix - Számoljunk a képeken	1	Matematikai társasjáték
Tapintásos észlelés, Tactillo - Érzékelésfejlesztő	1	A termék fejleszti a gyermek látását, tapintását és a finom-motorika készségét. A játék lényege hogy a formákat a képen látható formákkal össze kell párosítani.
Tetrisz	1	Fa elemkből álló, rögzített keretben játszható játék (22 db + fakeret)

Csodatábla	1	Ezzel a játékkal fejleszthető a gyermekek szókincese, síkban és térben való tájékozódása, sor és oszlop fogalma, a logikai összefüggések felismerésének, a türelemnek, a figyelemnek, az összpontosításnak a képessége.
Ügyes ujjak	1	A játék célja a mintakártyán lévő kép elkészítése az ujjaink segítségével a dobozban. Csak alulról lehet mozgatni a golyókat.
Rush Hour-Csúcsforgalom	1	tologatós játék, a logikát és problémamegoldó képességet teszi próbára.
Egy szóval - kártyajáték	1	48 db-os kártyajáték a szófajok és a szövegalkotás gyakoroltására
Tantrix - Nagy játékkészlet	1	Egy látványos, izgalmas logikai játék hatszögletű lapkákkal, és színes vonalakkal, amely kiválóan alkalmas különböző érdekes minták létrehozására is.
Zweins - Alkoss összetett szavakat	1	Ebben a kártyajátékban képekből kell összetett szavakat alkotni. Az egymás után felfordított képekből vajon mennyi idő alatt tudsz egy összetett szót kitalálni? Tedd próbára gyorsaságodat!
Szótaláló kártyajáték	1	Szótaláló játék: ország, város, fiúnév, lánynév, állat, növény. Aki a leggyorsabban tud megfelelő szót mondani, az megkapja a kártyát, majd ő fordítja fel a következő lapot a pakliból.
Sudoku tábla	1	A sudoku szabályai: Úgy kitölteni a táblázatot a számokkal, hogy semelyik sorban, oszlopban és vastag vonallal bekeretezett négyzetben egyik szám se ismétlődhessen.
IQ Blox	1	A falak nem akadályoznak, hanem segítenek a megoldás megtalálásában. Használd a falakat, hogy a színes játékelemek helyét megtaláld. A 120 feladványban a könnyűektől a nehézig fejlődhetsz. A feladványt felpakolni könnyű lesz, de a Bloxokban rejlő megoldás meggondolkoztat!
Zingo	1	Az egyik játékos a csúszkát előre majd hátra mozgatva megmutat 2 képes lapocskát. Szerepel a kártyádon valamelyik képecske? Ha igen, kiáltsd gyorsan Zingo! Legyél fürgébb, mint a többi játékos, aki ugyanezt a lapocskát szeretné.

Logico piccolo 5492 Olvasni fogok	1	A vizuális észlelés és a koncentrációs készség elengedhetetlen feltétele az olvasás-tanulásnak. A csomagban lévő képes feladatok fejlesztik a vizuális észlelést, különös tekintettel a különbségek felismerésére.
Logico piccolo Meseolvasó	1	A csomag a megszokottól eltérően kihajtható lapokat tartalmaz, hogy a feladatok megoldása során is szem előtt lehessen a szöveg. Ezek a mesék irodalmi értéket hordoznak. Egyesek újszerű humorukkal keltik fel az érdeklődést. Mások a gyerekek érzelmeire hatnak.
Agyaló LÜK csomag	2	Készségfejlesztő rendszer, amely egyesíti magában a játszva tanulás észrevétlen örömet és gyors eredményét. Az Agyaló a jelenlegi matematikai kerettantervre épül.
Sztorikocka max	1	Játékos készségfejlesztő rendszer játékfüzetekkel nagycsoportos óvodásoknak, kisiskolásoknak és felső tagozatosoknak. Nyelvi, matematikai, olvasási kompetencia fejlesztése, térbeli tájékozódás, valamint kombinációs készség fejlesztése a foglalkoztató füzetekkel vagy kirakó készlettel, a 24 darabos kirakóval és hozzátartozó füzetekkel.
Tabu	1	A tiltott szavak és a kimondhatatlan jókedv játéka! Az idő ellened dolgozik! Tudod, hogy mit mondanál - csak nem jutnak eszedbe a megfelelő szavak..
Dixit	2	Asszociációs kártyás társasjáték
Mölkky SZABADTÉRI DOBÓJÁTÉK	1	A játékosok feladata, hogy a dobófát a mölkky bábuknak dobva azokat feldöntsék, és ezáltal pontokat szerezzenek. A játék indulásakor a bábukat szorosan egymás mellé kell felállítani egy képzeletbeli, egyenlő szárú háromszögön belülre, hasonlóan a biliárdgolyók kiindulási elrendezéséhez.
Lük csomag 2. osztályosoknak	1	A játékosok feladata, hogy a dobófát a mölkky bábuknak dobva azokat feldöntsék, és ezáltal pontokat szerezzenek. A játék indulásakor a mölkky bábukat szorosan egymás mellé kell felállítani egy képzeletbeli, egyenlő szárú háromszögön belülre, hasonlóan a biliárdgolyók kiindulási elrendezéséhez
Hotel társasjáték	1	Logikai és mennyiségi fogalmat fejlesztő társasjáték
Halli Galli Extrém társasjáték	1	gyorsasági és figyelemfejlesztő társasjáték

Schubitrix-Mértékegységek készlet	1	A hagyományos dominó szabályai szerint tehetjük egymáshoz a lapokat. Úgy, hogy a feladat végösszege a háromszög alakú lapocska egyik száma legyen. A jól kirakott dominó hátlapján egy figura lesz látható - önellenőrzéshez
Schubitrix törtek 1.	1	A háromszögletű kártyákon szereplő feladatokat megoldva és az eredménnyel összepárosítva olyan ábrát kapunk, amellyel ellenőrizhetjük a megoldás helyességét.
Törtszám gyakorló	1	Tegye tisztába a törteket a gyerekek fejében! Ez most egyszerű ezzel a sokoldalú táblával.
Schubitrix Szorzás 1000-ig BZ	2	A hagyományos dominó szabályai szerint tehetjük egymáshoz a lapokat. Úgy, hogy a feladat végösszege a háromszög alakú lapocska egyik száma legyen. A jól kirakott dominó hátlapján egy figura lesz látható - önellenőrzéshez.
Schubitrix Százalékszámítás	1	A hagyományos dominó szabályai szerint tehetjük egymáshoz a lapokat. Úgy, hogy a feladat végösszege a háromszög alakú lapocska egyik száma legyen. A jól kirakott dominó hátlapján egy figura lesz látható - önellenőrzéshez.
Schubitrix szorzás és osztás 1000-ig	1	A hagyományos dominó szabályai szerint tehetjük egymáshoz a lapokat. Úgy, hogy a feladat végösszege a háromszög alakú lapocska egyik száma legyen. A jól kirakott dominó hátlapján egy figura lesz látható - önellenőrzéshez.
Schubitrix Szorzás 100-ig	1	A hagyományos dominó szabályai szerint tehetjük egymáshoz a lapokat. Úgy, hogy a feladat végösszege a háromszög alakú lapocska egyik száma legyen. A jól kirakott dominó hátlapján egy figura lesz látható - önellenőrzéshez.
Schubitrix Osztás 100-ig	1	A hagyományos dominó szabályai szerint tehetjük egymáshoz a lapokat. Úgy, hogy a feladat végösszege a háromszög alakú lapocska egyik száma legyen. A jól kirakott dominó hátlapján egy figura lesz látható - önellenőrzéshez.

Schubitrix törtek 2.	1	A hagyományos dominó szabályai szerint tehetjük egymáshoz a lapokat. Úgy, hogy a feladat végösszege a háromszög alakú lapocska egyik száma legyen. A jól kirakott dominó hátlapján egy figura lesz látható - önellenőrzéshez.
Cubissimo logikai játék	1	Hét fadarab, amelyből kockát kell építened, és 30 kihívás, ami a kiindulási helyzeteket mutatja. Ettől kattogni kezd az agyad! A megoldások benne vannak a füzetben, így könnyen letudjátok ellenőrizni egymást.
Brainbox-Magyarország fejlesztő kvízzjáték	2	Te vajon mennyit tudsz megjegyezni 10 másodperc alatt? Te tudod, hogy ki tervezte az Országház épületét? Vagy meg tudad jegyezni, hogy volt e a képen látható férfinek szakállja?
Brainbox-Világtörténelem	1	Te vajon mennyit tudsz megjegyezni 10 másodperc alatt? Te tudod, hogy ki tervezte az Országház épületét? Vagy meg tudad jegyezni, hogy volt e a képen látható férfinek szakállja?
Okos kertész - logikai játékgyűjtemény	1	A feladat kezdetben egyszerű: virágokat kell elhelyezni a virágágyásba úgy, hogy a színek és formák jól illeszkedjenek. Egy különleges logikai játékgyűjtemény. Egyszerre rejt egyfős fejtörőket és társasjátékokat az óvodásoknak, ugyanakkor komolyabb feladványokat iskolásoknak, és családi társasjátékokat is.
Farm (Brainbox)	1	Milyen színű a traktor a képen? Hogy hívják a ló kicsinyét? Ezeket, és hasonló kérdéseket kell megválaszolni a BrainBox - A farm kvízzjáték során. A mindössze 10 perces játék során kártyát kell húzni a dobozból, és rövid ideig memorizálni. Kinek a legjobb az emlékezőtehetsége
RushHour-Csúcsforgalom	1	Csapj fel egy kártyát, és helyezd fel annak megfelelően az autókat és kamionokat a pályán, majd logikusan gondolkozva juttasd ki a piros autót a dugóból! Figyelem, mindegyik autó csak előre vagy hátra mozoghat, a kanyarodáshoz nincs elég hely, ezért hát jól gondold meg, melyiket hová irányítod! Vajon ha a piros kamion előre gurul, az elég lesz, hogy a két rendőrautó hátrébb jöhessen, vagy mégis inkább a sárga taxival jársz jobban...?

A három kismalac	1	<p>Segítesz a három kismalacnak megépíteni a házukat? Felállítod a házakat, hogy a kismalacok addig az udvaron játszhassanak? De figyelned is kell! Ha felbukkan a farkas, akkor a három kismalacot be kell terelned a házakba, hogy biztonságban legyenek!</p> <p>Tökéletes készségfejlesztő a legkisebbek számára. Három nagyméretű játékelemből áll amelyeket könnyű megmarkolni és minden gyereket izgatja, ahogy a kismalacok elbújnak a házakban és kilesnek az ablakokon.</p>
Fűzőcske natúr (alma)	1	A zsinór átfűzése a lyukakon segít a szem-kéz koordináció és a kézügyesség fejlesztésében. 14x0,5x15 cm
Mozaik szett (fa)	1	A táblákon színes képeket láthatsz, melyeket a mozaik darabjaiból kell kiraknod. Segít a formatanulásban, formafelismerésben és a színek tanulásában. 33 x 22,5 x 5 cm, anyaga fa
A betűktől a szavakig Mini LÜK	1	Kisbetűk és nagybetűk tanulásához, párosításához, szavak szótagokra bontása, és hasonló izgalmas feladatok A betűktől a szavakig füzetben az olvasás tanulásához, gyakorlásához első osztályosoknak.
LÜK Bambino tábla	1	<p>Ez a kirakó tábla számos LÜK füzetrel játszható. Az egyes füzetekben megoldásra váró feladatokat, játékokat ezzel a táblával lehet játszani, és ellenőrizni megoldásunk helyességét is. Minden füzethez ugyanezt az alaptáblát használjuk, így elegendő egyszer megvenni.</p> <p>Bármilyen füzetet választhatunk hozzá. Vannak számolást előkészítő és gyakorló füzetek, koncentrációt, megfigyelő képességet fejlesztő füzetek, színeket, formákat ismertető füzetek, stb.</p>
Én is iskolás leszek! LÜK Bambino füzet	1	Egyszerű, szöveg nélküli feladatok, amelyek a gyerekek összehasonlítási és kombinációs képességét igényli.
Átváltozott formák LÜK Bambino füzet	1	Figyeld meg a képeket, azok mintáját, színét, formáját! Hasonlítsd össze, rendezd sorba, egészítsd ki, mikor mi a feladat.
Keress ugyanilyet! LÜK Bambino füzet	1	Melyik azonos a sok közül? Egyre nehezedő feladványok...
Hasonlítsd össze! LÜK Bambino füzet	1	Hol van a kép párja, tükörképe, kicsinyített mása?..

LÜK Mini alaptábla	1	Számos füzetel használható. A füzetek korosztályonként kaphatóak, számolással vagy olvasással vagy nyelvtanulással, vagy logikával, és még sok más téma köré csoportosított füzetek léteznek. Kiválóan alkalmas játékos tanuláshoz, iskola előkészítéshez.
Logikai bukfcenc1.logikai feladványok2.osztály	1	Játékos logikai feladatok második osztályos gyerekek számára. Logikus gondolkodást fejlesztő vidám feladatok.
Nyelvelő 2.o. - LÜK Mini füzet	1	A második osztályos anyanyelv (olvasás, írás, helyesírás) tananyagot feldolgozó gyakorló füzet. A kiadványban szereplő feladatok megoldásához és ellenőrzéséhez szükséges alaplap.
UNO kártya	1	Színre színt, számra számot! Ez a kártyajáték nagyon népszerű az egész világon a mai napig. Ha már csak egy lap maradt a kezében, még véletlenül se felejtse el bemondani, hogy ...
Fa számos párosító	1	1-től 20-ig számokat és képeket párosító fa puzzle ovisoknak... Igényes, tartós, szép kivitelű párosító játék fából, amivel a kicsik megismerhetik a számokat 1-től 20-ig
Trükkös ujjak	1	Ujjaiddal mozgassd a golyókat ügyesen a rács lyukain. Ha nem finoman mozgatod, túlszaladhat.
Brain Storm: Kreatív agy- Kreatív vagy?	1	9 felfordított képkártya fekszik az asztalon. Ki talál elsőként kapcsolatot két kép között? Aki kreatívan gondolkodik és gyorsan meglátja az összefüggéseket, az elveheti a megnevezett kártyákat
Magyar népmesék kártyajáték	1	A kezdőjáték segítségével már az egészen kicsik is könnyedén megtanulhatják a szabályokat, míg a haladó változatot az akció kártyák teszik izgalmasabbá az idősebb korosztály számára. A kártyajáték jól ismert karaktereket tartalmaz, mely garantáltan az egész család számára felhőtlen perceket szerez majd. Szerezd Te a legtöbb pontot a népmesék hőseinek és az őket segítő eszközök összegyűjtésével.
Sasszem társasjáték	1	Ki lesz a sasszem, aki leggyorsabban találja meg az ábrákat? Bemelegítésként játszhatunk Képes bingót a játéktáblák bingos oldalával, ezután a táblákat megfordítva jöhet a Sasszem játék valamelyik formája.

Difference különbségkereső gyorsasági kártya	1	Megfigyelésre alapuló, különbség kereső gyorsasági játék. Mindenki egyszerre játszik, és próbálja minél hamarabb megtalálni a közepén lévő kép és a saját paklijának legfelső kártyája közti két különbséget
Amaze labirintus játék	1	Falak mozgathatók, állandóan változik a pálya! 16 labirintus pálya lehetőség egy játékban. Fokozatosan nehezedő feladványok
Tollasütő szett	1	Ezt az ütőt laboratóriumban és pályán teszteltük, különböző szintű játékosokkal. Nyél 100.00% Acél, Keret 100.00% Acél, Markolat 30.00% Poliuretán, 70.00% Fa
Teniszlabda szett (4db-os)	1	Rendkívül tartós, 63%-ban természetes filcből készült teniszlabda. Természetes kaucsuk mag. A kaucsuk mag hozzájárul a jó minőségű visszapattnáshoz és a kiváló tartóssághoz.
Pingponglabda szett(6db-os)	1	Minden kötelező teszten megfelelt: Átmérőteszt, szferikusági teszt, súlyteszt és keménységi teszt
Számolj és párosíts!	1	A játékban annyi karikát kell a rudakra helyezni és olyan színben, melyet a dominó táblák képei és számai mutatnak. Segít a szem-kéz koordináció valamint a számolás fejlesztésében.
Bogyó és Babóca társas-Úton az oviba	1	A klasszikus dobókockás társasok szabályrendszerét a rajzfilm színes világával elegyítő játék garantáltan minden gyermek arcára mosolyt csal, akik imádják a katicalány és a csigafió varázslatos, tanító célzatú kalandjait.
Bogyó és Babóca Ki nevet a végén?	1	A népszerű mesesorozat képeivel illusztrált játék - ügyelve a korosztályos sajátosságokra - két különböző játékgrafikával és különleges kockával készült. A kisebbeknek a kétbabus tengeri kaland, a nagyobbaknak az erdei pálya és a hagyományos, négy bábuval játszott verzió jelent izgalmas szórakozást.
Memóriaforgó	1	A legkisebbeknek a szereplőket kell tárgyaikkal összepárosítani A nagyobbak memória-párosító játékot játszhatnak, a legnagyobbak pedig egy nehezített, a szokásostól kicsit eltérő memória játékot játszhatnak vele.

Bogyó és Babóca rokonai	1	Sárga a szárnya, sárga a ruhája, hét fekete pöttye van. Hogy ki ő? Ő Kata, a katica-rokona. Egy kis szigeten él, sok mindenben hasonlít rokonára, hamar össze is barátkoznak. Ezek után persze a kis csiga sem akar rokon nélkül maradni. Vajon talál magának egy távoli rokont?
Bogyó és Babóca rajzol	1	Döme bárányhimlős, ezért nem mehet el barátaival a bábszínházba. De barátai nem hagyják búslakodni a krumplibogarat. Eközben , a szarvasbogár, a méhecskével friss szamócaért indul az erdőbe. Útközben azonban alaposan összevesznek...
Bogyó és Babóca kertészkedik	1	A két jó barát hosszú, hideg tél után boldogan áll neki napraforgókat ültetni. De jaj, szegény virágok szárát megrágcsálja a hörcsög. A végén aztán minden jóra fordul, a kis bogarak enni adnak a hörcsögnek, és persze azt sem hagyják, hogy ház nélkül maradjon szegény!
Bogyó és Babóca világot lát	1	Izgalmas utazásra indulnak: az első mesében dióhéjból készült hajójukkal egészen a tengerig, a második mesében pedig űrhajóval a messzi Dión bolygóra jutnak el. Vajon sikerül találkozni egy igazi polippal? És kik élnek ezen a titokzatos bolygón?
Bogyó és Babóca a levegőben	1	Megtudhatjátok a katicakislány és a csigafió legújabb meséiből! Az első részben papírsárkány repíti el őket - a másodikban boszorkányok seprűjére ülnek fel. De vajon tényleg vannak boszorkányok? Ti mit gondoltok?
Bogyó és Babóca	1	Hahó, jó hírt mondok! Két új lényecske kopogtat az ajtón. Engedjük be őket a gyerekszobába - s fogadjunk, mindjárt kedvencekké is válnak!
Bartos Erika: Bárányfelhők	1	Az olvasni se tudó óvodásoknak ajánlott (valójában az édesanyáknak vagy éppen a fölolvadni inkább ráérő nagyiknak, dédiknek szánt) versei talpraesettek, megtanulásra ingerlők.
Bartos Erika: Zsákbamaczka	1	Versbe foglalta mindazt, ami a számukra lényeges: a kukásautótól a szilvágombócig, a betegségtől a hisztiig, mindent. A könnyen megjegyezhető és csengő-bongó versek a fantasztikusan kedves rajzok kíséretében.
Bartos Erika: Zakatoló	1	A szerző legújabb gyerekverskötetét minden bizonnyal ugyanúgy szeretik majd a bölcsődések és óvodások, mint az előző nagy sikerű versesköteteit.

Bartos Erika: Hógolyó	1	Verseskötetből megismerhetjük például, hogy milyen az állatok lányyoma, vagy hogy hogyan születik a boci. Több vers lehetőséget teremt a közös játékokra és a kreatív tevékenységekre is, de beszédfejlesztő hatásuk is kiváló.
Bartos Erika: Együtt lenni jó!	1	Ez a különleges könyv olyan, mint egy mesés enciklopédia és családi böngésző együtt. Andrissal, a főszereplő hétéves kisfiúval együtt megismerjük a közeli és távolabbi rokoni kapcsolatokat.
Bartos Erika: Mese az elveszett nyusziról	1	Ebben a kötetben ugyanis a jól ismert szereplők nem csak rajzként jelennek meg, hanem bábként kelnek életre: minden szereplőt, minden helyszínt, minden kis házikót, apró törülközőt és szakácskönyvet elkészített az író, hogy megalkossa a világot. Az apró részletekben elmerülhetnek a gyerekek, és a könyv mellékletében olvashatjuk azt is, hogy miképp készült ez a különleges könyv.
Bogyó és Babóca társasjáték Évszakok	1	A társas dobozában valójában NÉGY játékot találunk az egyszerűbb, lépegetős verziótól a fejlesztő jellegű társason keresztül a családi, beszélgető játékig.
Identity társasjáték	1	Ebben a játékban vannak Öröm kártyák, Teremtés kártyák, Szeretet kártyák, Lélekerő kártyák, Megoldás kártyák, Bölcsesség kártyák és Visszajelzés kártyák, amelyek mind-mind más típusú feladatokat rejtenek és ezáltal a gondolatok széles skálájára képesek hatni. Biztosak vagyunk benne, hogy egyetlen más játékkal sem lehet ennyit fejlődni az érzelmi intelligencia terén.
Sztorikocka mese/sztoris társasjáték	1	Egy olyan játék, ahol nem az a fontos, hogy ki nyer, hanem hogy használd a képzelő erőd, érezd jól magad, neved sokat! 9 kocka, mindegyiken 6 különböző kép, összesen 54 képpel, viszont a kombinációs lehetőségek száma több millió, így nincs két egyforma mese!
Halli Galli Extrém társasjáték	1	A játékosok sorban egymás után felfordítják legfelső lapjukat. Ha egyforma gyümölcs vagy egy állat és csak kedvenc gyümölcsei tűnnek fel a lapokon, a játékosoknak villámgyorsan a csengőre kell csapniuk. Az a játékos, aki elsőként csap a csengőre, megkapja az összes felfordított lapot.

Fújós foci	1	Rendkívül jó légzéstechnika fejlesztő eszköz, továbbá kültéren és beltéren egyaránt használható.
Hangzó memória	1	A hangzó dobozokat próbáljuk a hangzásuk szerint megkülönböztetni, és párosítani. A hengerek teteje letekerhető, így kedvünk szerint cserélgethetjük a tartalmukat!
Hangzó kocka	1	hangzó dobozokat próbáljuk a hangzásuk szerint megkülönböztetni, és párosítani. A hengerek teteje letekerhető, így kedvünk szerint cserélgethetjük a tartalmukat!
Hangkontroll hallásélesítő készülék	2	A megkésett beszédfejlődésű gyermekek számára saját hangélményt ad, mely motiváció kiesést pótol, így a belsőhallás hiánya nem akadályozza többé a gyermeket a beszédfejlődésben. A készülék használata meggyorsítja a beszéd indítását, a kommunikáció kialakítását.
Natúr Torony	1	Fából készült ügyességi társasjáték, dobókockával. 19,5 cm magas. A játék lényege, hogy a játékosok felváltva, vagy egymás után a dobókockával dobott színnek megfelelő fa rudakból kihúzzanak egyet, anélkül, hogy a torony összedőlné.
Olvass a gondolataimban	1	Képzeld el, hogy tudsz olvasni mások gondolataiban! Koncentrálj erősen, tedd fel a megfelelő kérdéseket és legyél Te az első, aki kitalálja a megoldást!
Aximo Csomag	1	1500 db pöttyi (10 fél színben) , 12 db minta kártya , 3 db tartó, Alaplap, Műanyag zsák

6.2 DIGITÁLIS ESZKÖZÖK, SEGÉDANYAGOK

Digitális eszközök: a sajátos nevelési igényű gyermekek, tanulók sérüléstípusához kialakított, a kommunikációt és tanulási folyamatot támogató korszerű digitális és informatikai eszközök, segédanyagok.

Eszköz megnevezése	Mennyiség (db)	Elvárt műszaki leírás, paraméterek
Vésike Fülelő audio CD (BN)	2	A CD-n logopédiai hanggyakorlatok, feladatok találhatóak a magánhangzók helyesírásához. Sikerral, egyszerűen alkalmazható: anyanyelvi órákon, logopédiai foglalkozásokon, otthoni gyakorláshoz. Az önálló tanulás hatékony eszköze, amely eredményes tanulási módszer alapján felépített feladatokat tartalmaz. Életkortól függetlenül ajánlható minden tanulónak, akinek szüksége van arra, hogy begyakorolja a helyesírás alapjait.
Lazán perdülj!	1	Mindenkinek nagy örömet és kellemes élményt nyújt a közös tanulás során ez a gyakorlófüzet. Sok pergetést előkészítő, célzott gyakorlatot tartalmaz, amelyeket a logopédus mindennapi gyakorlásra ajánlhat tanítványainak, valamint saját tapasztalata alapján egyéb feladatokkal is kiegészíthet. Az R hangzó rögzítési sorrendjének megfelelően minden segédhangzóval változatos gyakorlási lehetőséget teremt, miközben pihentető, s egyben motiváló készségfejlesztő feladatok sokaságával szerez kellemes perceket a gyermekeknek és a szüleiknek.
Beszédértés (Fimota)	2	36 különböző nehézségű szöveg nyomtatható pdf formátumban és letölthető hanganyagként mp3 formátumban. A szövegekhez feladatok és azok megoldásai is tartoznak. A Mondatértés fejezet a nyelv alapelemének tekintett mondatok feldolgozását segíti, hangzó tesztanyagra és gyakorló anyagra tagolódik. A Feladatok fejezetben a kérdés-feleletes feldolgozás mellett némi aktivitás is szükséges a szöveg feldolgozásához. A hallott vagy olvasott szöveg alapján kell a Mellékletből letöltött rajzokat kiegészíteni 15 különböző nehézségi szinten. A Szójátékok, viccek a szövegértésnek azon szintje, ahol a szövegösszefüggéseken túl a humor forrását is meg kell értenünk, ehhez értenünk kell az utalásokat, ismernünk kell a szavak több jelentését.
Beszédészlelés Gyakorlófüzet (Fimota)	2	A tanulási és magatartási zavarok hátterében gyakran a beszédészlelés zavara áll. A beszédészlelési készség kialakításában segít a könyv. A gondosan összeválogatott és több szinten elrendezett gyakorló anyag lehetővé teszi az iskolakezdetől egészen a felnőttkorig, a beszédészlelés fejlesztését. Letölthető hanganyaggal.

Auditív észlelés - Letölthető hanganyaggal (Fimota)	2	A már megvásárolt kiadványhoz a hanganyagot webáruházunkon keresztül tudja letölteni 0 Ft-os vételárral.
Vésike Fülelő audio CD (BN)	2	A CD-n logopédiai hanggyakorlatok, feladatok találhatóak a magánhangzók helyesírásához. Sikerral, egyszerűen alkalmazható: anyanyelvi órákon, logopédiai foglalkozásokon, otthoni gyakorláshoz. Az önálló tanulás hatékony eszköze, amely eredményes tanulási módszer alapján felépített feladatokat tartalmaz. Életkortól függetlenül ajánlható minden tanulónak, akinek szüksége van arra, hogy begyakorolja a helyesírás alapjait.
Hallgass! A természet hangjai 3+	2	A készlethez tartozó CD-vel könnyen kiderítheted, hogy mennyire ismered fel a természet hangjait! Ha kitaláltad, hogy milyen hangot hallottál, tiéd a kártya!
Hallgass! A természet hangjai 3+	2	A készlethez tartozó CD-vel könnyen kiderítheted, hogy mennyire ismered fel a természet hangjait! Ha kitaláltad, hogy milyen hangot hallottál, tiéd a kártya!
Hallgass! A természet hangjai 3+	2	A készlethez tartozó CD-vel könnyen kiderítheted, hogy mennyire ismered fel a természet hangjait! Ha kitaláltad, hogy milyen hangot hallottál, tiéd a kártya!
Granna Bim-Bam játéka CD melléklettel	2	Zenés memóriajáték hangokkal és képekkel óvodásoknak. A gyermekek a hangok felismerését gyakorolják, három különböző játéklehetőséggel. A színes táblák négy hangos helyszínre kalauzolnak: koncertterembe, éneklő óvodások közé, zajos utcára és egy mesebeli faluba.
VARÁZSDOBOZ (szoftver)	1	A beszédfelismerés technikáján alapszik, a program adatbázisában eltárolt etalon alapján dönti el a kiejtett hang, szó, stb. helyességét. A különböző hangminták vizuális rásegítéssel készítetik a kicsiket a képi információk megfogalmazására, kifejezésére (audiovizuális biofeedback). A program az általános beszédjellelmezők, mint a hangosság, hangmagasság, ritmus, hanglejtés, hangszín gyakorlására mellett főleg a sziszegők és magánhangzók kialakítására, gyakorlására alkalmas.
A környezet hangjai CD	1	Módszertani segédanyag a környezeti neveléshez. Különösen fontos a hallási észlelés, hallási emlékezet fejlesztése. A CD-n hallható anyagok több szempontból is segíthetik munkánkat: színesíthetik, változatossá tehetik a foglalkozásokat, fejlesztik a gyerekek auditív észlelését, memóriáját. Ha betartjuk a fokozatosságot, és figyelembe vesszük a gyermekek életkori sajátosságait, egyéni képességeit, a CD természetes módon beépülhet több tevékenységbe.
A tér hangjai CD	1	Módszertani segédanyag a környezeti neveléshez. Láthatatlan lakásból láthatatlan utcára megy a láthatatlan ember – hallhatósági mellényben... E CD segítségével a gyerekek hatékonyan gyakorolhatják a zajforrások azonosításának utolsó fázisát, a képek hanghatások alapján való előhívását.

Az érzelmek hangjai	1	A játék segítségével egyrészt a tanulók könnyedén elsajátíthatják, azt, hogy hogyan lehet megkülönböztetni az alapvető érzelmeket, hiszen a gyermek személyiségfejlődésében alapvető fontosságú saját és mások érzelm- kifejezésének felismerése. Másrészt bővül szókincsük, kifejezőképességük, fejlődik kommunikációs képességük.
ABC gyakorló CD	1	Az ABC-t gyakoroltató oktatóanyagunk célja, hogy gyermeked minél előbb megtanulja a magyar abc betűit egymás után elmondani, és azokkal szavakat alkotni.
ABC gyakorló CD + szótagkártyák	1	ABC-t gyakoroltató oktatóanyag szótagkártyákkal
Állathangok CD-vel	1	A játék célja, hogy a gyermekek megtanuljanak megkülönböztetni 25-féle állathangot, és felismerjék a hozzájuk tartozó neveket (képek). Első lépésben megtanulják megkülönböztetni az egyes hangokat, és hozzájuk rendelni a megfelelő nevet (képet). A következő lépésben már csak a hangokat hallják és ez alapján kell kiegészíteniük a képpel.
Anyanyelv gyakorló alsósoknak -PC CD-ROM	1	A tanuló a gyakorló CD-ROM programmal külön-külön vagy együttesen gyakorolhatja a 36 témakörhöz tartozó feladatokat, véletlenszerűen kiválasztott szavakkal, mondatokkal. A feladat típusától függően a tanulónak be kell írnia vagy be kell jelölnie a helyes szót, szavakat, választ.
Betűvár CD-ROM- Interaktív tananyag	1	Nem csupán meséskönyvre emlékeztető megjelenésében különbözik a hagyományos olvasókönyvektől. A mesék interpretációja is szokatlan és újszerű, hiszen képpel támogatott mesemondással és rövid szöveges betétek kombinációjával segíti végig az olvasni tanuló diákot a közkedvelt mesék világán.
Hangok a lakásban CD	1	Módszertani segédanyag a környezeti neveléshez. A CD a környezetünkben élő állatok hangjait tartalmazza
Hangszerek hangjai CD-vel	1	A játék célja, hogy a gyermekek megtanuljanak megkülönböztetni 25-féle hangszer hangját, és felismerjék a hozzájuk tartozó neveket (képek). Első lépésben megtanulják megkülönböztetni az egyes hangokat, és hozzájuk rendelni a megfelelő nevet (képet). A következő lépésben már csak a hangokat hallják és ez alapján kell kiegészíteniük a képpel.
Játék a szavakkal 1. és 2. osztályosoknak DVD + könyv	1	2 részes kommunikációt fejlesztő dvd és oktatókönyv olvasni tanuló diákoknak
Különböző tárgyak hangjai CD-vel	1	A játék célja, hogy a gyermekek megtanuljanak megkülönböztetni 25-féle tárgy hangját, és felismerjék a hozzájuk tartozó neveket (képek). Első lépésben megtanulják megkülönböztetni az egyes hangokat, és hozzájuk rendelni a megfelelő nevet (képet). A következő lépésben már csak a hangokat hallják és ez alapján kell kiegészíteniük a képpel.
Logovár: Képességfejlesztés- Logopédia CD iDoctum	1	Interaktív tananyag a komplex fejlesztés lehetőségét adja, mellyel a gyermekek artikulációs, megértési, kiejtési, olvasási képességei javíthatók. A tananyag alkalmas a beszédhibák leküzdésére, az irányított és tudatos figyelem kialakítására, a névutók használatának elsajátítására, az irányok tudatosítására, a térben és

EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

		síkban való tájékozódás, a rövidtávú emlékezet és a beszédképesség fejlesztésére.
Mackós hangjáték CD-vel- Hallásfigyelmet fejlesztő eszköz	1	A kártyákon a kismackóval történt eseményeket láthatjuk. A hallott hangokból ezekre kell asszociálni, és a megfelelő képre helyezni a korongot. A CD-ről 36 hangot hallhatunk 4 alkalommal: először a kártyákon látható képek sorrendjének megfelelően, majd háromszor különböző sorrendben.
Mesevár CD-ROM interaktív tananyag	1	Nem csupán meséskönyvre emlékeztető megjelenésében különbözik a hagyományos olvasókönyvektől. A mesék interpretációja is szokatlan és újszerű, hiszen képolvasással támogatott mesemondással és rövid szöveges betétek kombinációjával segíti végig az olvasni tanuló diákot a közkedvelt mesék világán
Montágh Imre: Mondd ki szépen! (DVD)- Furfangos beszédjavító gyakorlatok ovisoknak és kisiskolásoknak	1	A játékos gyakorlatok kedvet adnak gyerekeknek, szülőknek a tiszta beszéd elsajátításához.
Szófajok gyakorló CD	1	Ez a gyakorlóprogram teljesen feldolgozza a szófajok témakörét, melyet rendkívül érthetően magyaráz el gyermekének. A tanulást pedig még könnyebbé és játékosabbá teszik az elméleti részt szemléltető, színes képek és ábrák!
Minden hétre egy betű- betűtanító csomag DVD kinyomtatható anyagokkal	2	Ez a sorozat magyar ABC 37 betűjéhez kapcsolódva hétről hétre segít neked, hogy megismertesd gyermekeddel a betűket, és fejleszd az olvasáshoz kapcsolódó képességeit.



EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

7 MELLÉKLETEK



EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

1. számú melléklet

JELENTKEZÉSI LAP ESZKÖZKÖLCSÖNZŐ IGÉNYBEVÉTELÉHEZ

A szolgáltatást igénylő neve:.....

Lakcíme:

Személyi igazolvány száma:

Elérhetősége (telefonszám, e-mail cím):

Alulírott, jelen igénylő lap aláírásával kijelentem, hogy az eszközkölcsönzési szolgáltatást igénybe kívánom venni. A kölcsönzés szabályait betartom. Az általam kikölcsönzött eszközökért anyagi felelősséget vállalok. A kikölcsönzött eszközöket eredeti (kikölcsönzési) állapotában visszaszolgáltatom.

A kölcsönzési idő az eszköz jellegétől és az igényektől függően 1-4 hét.

Baja, 20.....

.....
eszközt kölcsönzésbe adó aláírása

.....
kölcsönző aláírása



EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

2. számú melléklet

EGYÉNI KÖLCSÖNZŐ KÁRTYA

Az eszközkölcsönzöt igénybe vevő neve:

.....

A kikölcsönzött eszköz(ök) leltári száma	Kölcsönzés időpontja	Aláírás	Visszavétel időpontja	Aláírás



EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

3. számú melléklet

FELELŐSSÉGVÁLLALÁSI NYILATKOZAT

Én, szakember, pedagógus

(szül.:

lakcím:

tel.szám:.....)

ezúton nyilatkozom, hogy az általam kikölcsönzött eszközökről a szükséges információkat megkaptam.

Az eszközök rendeltetésszerű használatára felkészítettek, azokat megfelelően alkalmazom, állapotuk megóvására fokozott figyelmet fordítok.

A nem rendeltetésszerű használatból adódó károkat köteles vagyok megtéríteni.

Baja, 20.....



EFOP-316-16-2017-00037 EGYÜTT- TANULUNK

4. számú melléklet

KÁRTÉRÍTÉSI JEGYZŐKÖNYV

megrongált, elveszett eszközről

Jegyzőkönyvet felvevő személy:.....
.....

Jegyzőkönyv felvételének időpontja:

Jegyzőkönyv felvételének helye:

Megrongálódott vagy elveszett (megfelelő rész aláhúzendő) eszköz neve:

.....

Az eszközt kikölcsönző személy:

Az eszköz rongálódásáért vagy elvesztéséért felelős személy:

.....

Alulírott, a felelősséget elismerem, egyben tudomásul veszem, hogy az eszköz mindenkori aktuális árát köteles vagyok megtéríteni az intézmény által szabott határidő lejártáig.

A kártérítés megfizetésének határideje:

.....

.....

felelősséget vállaló aláírása

Baja, 20.....

.....
eszközt kölcsönzésbe adó aláírása

.....
kölcsönző aláírása